

Sylitol NQG



Technische Daten

Bestimmte Verwendung(en)	Beschichtungsstoffe auf Wasserbasis
Dichte	1,44 g/cm ³
Verbrauch	125 - 150 ml/m ²
Glanzgrad	Matt (nach DIN EN 13300)

Inhaltsstoffe

Produktcode/GISCODE	M-SK01
Konservierungsmittel	enthalten
VOC-Gehalt nach RL 2004/42/EG	< 2 % < 20 g/l
VOC-Gehalt LEED [less water]	50 g/l
Wasserverdünnbar nach 2004/42/EG (Decopaint)	ja
Blei, Cadmium, Chrom VI * (* kein Rezepturbestandteil)	nicht enthalten

Umweltsiegel

Gebäudezertifizierungen

Eignung für DGNB Kriterium ENV 1.2 (2012) "Risiken für die lokale Umwelt"

Nr.	Einsatzort	Produkttyp	QS 1	QS 2	QS 3	QS 4
3	Flüssige Beschichtungsstoffe für mineralische Oberflächen im Außenbereich. Z.B. Beton, Mauerwerk, mineralische Mörtel und Spachtel, Putze, WDVS	dekorative Farben	ja	ja	ja	ja
27	Werksseitig beschichtete Bauteile wie z.B. Fassadenelemente, Türen, Heizkörper etc. Feuerverzinkungen gelten nicht als Beschichtungen im Sinne dieses Kriteriums	Grundierung und Endbeschichtung (z.B. Farben, Lacke)	ja	ja	ja	ja

Eignung für den Einsatz nach LEED	Kategorie (IEQ4.2 - 2009)	flat topcoat
	VOC-Limit	50 g/l
	Limit erfüllt	ja
	Kategorie (IEQ4.2 - 2009)	flat topcoat with colorant added at the point-of-sale
	VOC-Limit	100 g/l
	Limit erfüllt	ja
Recyclinganteil	nicht enthalten	
Produktionsort	DAW SE Roßdörfer Straße 50 DE-64372 Ober-Ramstadt	

Nachhaltigkeitsdatenblatt Stand: 05.10.2017

Dieses Datenblatt wurde auf Basis des neuesten Stands der Technik und unserer Erfahrung zusammengestellt. Im Hinblick auf die vielfältigen Anforderungen der Gebäudezertifizierungen wird jedoch der Käufer/Anwender nicht von seiner Verpflichtung entbunden, unsere Bewertung in eigener Verantwortung auf Ihre Eignung für das vorgesehene Zertifizierungssystem und dessen jeweiligen Anforderungen zu prüfen. Gültigkeit hat dieses Datenblatt nur in seiner neuesten Fassung, und in Verbindung mit den aktuellen Technischen Informationen sowie dem Sicherheitsdatenblatt. Überzeugen Sie sich bitte ggf. über die Aktualität dieser Fassung auf unserer Homepage.